skyrocket media relations
YOUR VISION IS OUR MISSION.

E-Sport / Veranstaltung / Jugend
Wien am Samstag, den 9. August 2025

PRESSEINFORMATION

King ASA besiegt internationale Profi E-Sportler

Wiener gewinnt Red Bull For The Win 2025

Wien, 9. August 2025 | Das große Finale von Red Bull For The Win – einem E-Sport Turnierformat bei dem Amateurspieler gegen waschechte E-Sport Profis antreten können – ging am Samstag, den 9. August mit einem fulminanten Sieg eines Amateur E-Sportlers einher. Vor ausverkaufter Bühne im traditionsreichen Wiener Palais Ferstel setzte sich der 19-jährige Wiener „King ASA“ (AUT) im E-Sport Hit Fortnite mit über 50 Punkten Vorsprung gegen international erfolgreiche Fortnite-Legenden wie „MrSavage”(NOR) oder „Mongraal”(GBR) durch. „Nach meiner guten Platzierung bei Red Bull for The Win im Vorjahr habe ich diesmal mein Spiel noch weiter optimieren können. Mit zwei Siegen aus acht Runden habe ich mich heuer im ersten Teil des Turniers weit nach vorne gespielt und konnte mit einem sehr hohen Punkteabstand das Finalspiel angehen. Der Sieg bei Red Bull for The Win ist ein wichtiger Schritt für mich, um meine Gaming-Karriere weiter zu verfolgen“, sagt das junge Fortnite-Talent. Als einer der zwanzig Finalisten aus dem Amateurlager schaffte es „King ASA“ ganz im Sinne des Turniers „Vom Zockerzimmer auf die große Bühne“ und sicherte sich den ersten Platz vor dem Fortnite-Talent „Exquobot!“(GER) und dem Fortnite-Ass „MrSavage“(NOR).

Spannendes Finale bis zum Schluss
Bei dem mit € 10.000 hochdotierten und international vielbeachteten E-Sport-Turnier konnte die hochkarätige Fortnite-Prominenz aus dem Profilager letztendlich nicht überzeugen. Nur MrSavage - mehrfacher DreamHack Sieger und Stammgast in FNCS Top-Platzierungen – schaffte es mit dem dritten Platz ins Preisgeld. In den ersten fünf Spielrunden noch auf Platz 22. (von 25) weit abgeschlagen, schaffte „MrSavage” mit kluger Spieltaktik und einer starken Steigerung seiner Performance es noch, sich auf den dritten Platz hochzuspielen. „Anfangs hatte ich Probleme mit der Spieldynamik des Turniers, konnte mich aber ab der vierten Runde mit wichtigen Punkten aus den Eliminierungen der Spielgegner in jeder Spielrunde schlussendlich doch bis weit nach oben kämpfen“, sagt „MrSavage”. Mit konstant hohen Leistungen im zweiten Teil von Red Bull for the Win jagte er dem bis dahin bestplatzierten Profi „CGN JannisZ“ in der allerletzten Runde noch vom Siegertreppchen. Die hohe Qualität der Spieler und die hohe Anspannung während der Schlussspiele spiegelte sich auch in den nahe beieinander liegenden Punktwertungen der Top-5 Platzierungen (siehe weiter unten).

Live-Finale mit Streamer-Prominenz
Live gecastet wurde das Finale von „Amar”, einem weit über die Fortnite-Szene hinaus bekannten Streamer & Influencer mit über 1. Mio Followern. Amar, der in Wien aufgewachsen ist, moderierte das Event bereits zum zweiten Mal, heuer gemeinsam mit „Breitenberg” und dem Fortnite-Experten „Grippy”. Das Live-Finale fand mit über 200 Gästen im ausverkauften Wiener Palais Ferstel statt. Online haben während der 4,5 Spielstunden insgesamt über 25.000 Zuschauer:innen einigen der besten Amateur- und Profi-Fortnite-Spielern aus dem europäischen Raum zugesehen.

Die Top-5 Platzierungen (inkl. Punktwertung)
1. King ASA (213) - Amateur
2. Exquobot! (156) - Amateur
3. MrSavage (155) - Profi
4. CGN Jannisz (151) - Profi
5 Kulb! (143) - Amateur

10. Mongraal (122) - Profi
12. Vico (112) - Profi
20. Vadeal (86) - Profi

Stream zum Nachschauen des Live Finales:
https://www.twitch.tv/redbullzockt100
https://www.youtube.com/@redbullgaming
https://www.twitch.tv/amar

Über Red Bull For The Win:

Skills vs. Erfahrung
Fortnite ist im Genre der Battle-Royale-Games das Maß aller Dinge und konnte sich seit seinem Release als E-Sports Titel etablieren. Hier sind jahrelange Spielpraxis und Turniererfahrung große taktische Vorteile gegen Newcomer:innen. Um dem entgegenzuwirken, wird bei Red Bull For The Win Fortnite Battle Royale im Build-Mode im Solo-Format gespielt. Darüber hinaus spielen im Finale statt der theoretisch möglichen 100 Spieler:innen nur 25. Die Teilnehmer:innen erhalten in dem Turnierformat sowohl anhand ihrer Platzierung als auch für jede Eliminierung Punkte. Mit dem adaptierten Turniermodus will Red Bull For The Win die Chance bieten, sich vordergründig mit den eigenen Gaming-Skills gegen die Profis durchzusetzen.

Red Bull FTW ist möglich dank der Unterstützung unserer Partner A1, Agon by AOC, Corsair, elgato und Foodora.

ENDE

Über RED BULL
Weitere Informationen unter redbull.com

Credits/Copyright Bildmaterial
© Matthias Heschl / Red Bull Content Pool
Abdruck im Rahmen ihrer Berichterstattung honorarfrei (zeitlich unbeschränkt).

Rückfragehinweis Presseinformation
Mag. Karol Walter Nuhn
skyrocketX | Media Relations e.U.
+43 650 525 42 12
karol@skyrocketx.com
www.skyrocketx.com